



## **Guía para trabajar con Arcademics**

### **Introducción**

Arcademics es una plataforma de juegos educativos en línea que permite a los estudiantes practicar y mejorar sus habilidades en diferentes áreas, incluyendo las artes del lenguaje (inglés). Los juegos son multijugador, lo que significa que puedes jugar en línea con otros estudiantes de todo el mundo, o puedes jugar contra la computadora. También puedes invitar a amigos o familiares a jugar en otros dispositivos. Cada juego se centra en un aspecto, tema o habilidad diferente, por lo que puedes elegir los juegos que mejor se adapten a tus necesidades de aprendizaje.

### **Día 1: Exploración**

Visita la página web: [https://www.arcademics.com/games?subject=language\\_arts](https://www.arcademics.com/games?subject=language_arts)

Explora los diferentes juegos disponibles y elige uno que te interese.

Juega el juego que elegiste, dedicando un mínimo de 15 minutos a interactuar con el juego y aprender de él.

Anota cualquier palabra, frase o estructura gramatical que no entiendas para buscarla más tarde.

### **Día 2: Profundización**

Regresa a Arcademics.

Continúa jugando el juego que elegiste el día anterior, intentando recordar las palabras o frases que aprendiste.

Dedica un mínimo de 15 minutos a jugar, intentando mejorar tus habilidades en el juego.

Anota cualquier nueva palabra, frase o estructura gramatical que encuentres.

### **Día 3: Repaso**

Regresa a Arcademics.

Juega nuevamente el juego que elegiste, esta vez intentando recordar y usar las palabras que has aprendido durante los días anteriores.



Dedica un mínimo de 15 minutos a jugar.

Anota cualquier palabra que aún no entiendas para buscarla más tarde.

#### Día 4: Desafío

Regresa a Arcademics.

Intenta superar tu puntuación anterior en el juego que has estado jugando.

Dedica un mínimo de 15 minutos a jugar este juego.

Anota cualquier palabra nueva que encuentres.

#### Día 5: Repaso y Evaluación

Regresa a Arcademics.

Juega nuevamente el juego que has estado jugando, esta vez evaluando cuánto has aprendido durante la semana.

Dedica un mínimo de 15 minutos a jugar.

Anota cualquier palabra que aún no entiendas para buscarla más tarde.

- Para la práctica de pronunciación, visita la sección de [actividades > pronunciación](#) de [linguaideas.com](#) para seguir consejos de cómo practicar la pronunciación.
- ¡Importante! En la sección de [noticias > innovación y tendencias > enlaces educativos](#), puedes encontrar el “Formato de Seguimiento al Trabajo Autónomo”. Este formato te permitirá llevar un registro diario de tu trabajo. Además, en esta sección encontrarás ejemplos de cómo diligenciar el formato que te ayudarán a completarlo correctamente y sacar el mejor provecho de esta estrategia.
- **Reto de Superación Personal:** Cada vez que juegues un juego, intenta superar tu puntuación o tiempo anterior. Anota tus puntuaciones o tiempos en el “Formato de Seguimiento al Trabajo Autónomo” para llevar un registro de tu progreso. Esto no solo te ayudará a ver cuánto has mejorado, sino que también añadirá un elemento de diversión y competencia a tu práctica de inglés. Recuerda, el objetivo es aprender y mejorar, ¡así que no te desanimes si no superas tu récord cada vez!



- Al final de cada semana, considera cambiar a un nuevo juego en Arcademics para explorar un nuevo aspecto, tema o habilidad del inglés. Esto te ayudará a mantener tu práctica de inglés fresca y emocionante.
- Espero que esta guía te sea útil para usar Arcademics para mejorar tu inglés. ¡Diviértete aprendiendo!

